Exercício 1: Média de Notas

Enunciado: Ler duas notas, calcular a média e exibir o resultado;

Exercício 2: Positivo, Negativo ou Zero

Enunciado: Ler um número e verificar se é positivo, negativo ou zero;

- Exercício 3: Soma Números até Número Lido

Enunciado: Ler um número e calcular a soma dos números de 1 até o número lido;

Exercício 4: Soma de Dois Números

Enunciado: Crie um programa que leia dois números e exiba a soma deles;

Exercício 5: Maior ou Menor de Idade

Enunciado: - Elabore um programa que leia a idade de uma pessoa e exiba a mensagem "Maior de idade" se ela tiver 18 anos ou mais, e "Menor de idade" caso contrário;

Exercício 6: Salário + 10%

Enunciado: Desenvolva um programa que leia o salário de um funcionário e exiba o salário com um aumento de 10%;

Exercício 7: Maior de Dois Números

Enunciado: Desenvolva um programa que leia dois números e exiba o maior deles;

- Exercício 8: Tabuada Número Lido

Enunciado: Elabore um programa que leia um número e exiba a tabuada desse número;

- Exercício 9: Soma Digito

Enunciado: Desenvolva um programa que leia um número e exiba a soma dos seus dígitos;

- Exercício 10: Lança Dados

Enunciado: Crie um programa que simule o lançamento de dois dados, exibindo a soma dos valores obtidos;

Exercício 11: Média de Dois Números

Enunciado: Faça um algoritmo que receba dois números e calcule a média entre eles.

Exercício 12: Verificar Número Par

Enunciado: Faça um algoritmo que verifique se um número é par.

- Exercício 13: Calculadora Simples

Enunciado: Crie um algoritmo que simule uma calculadora simples com as operações de soma, subtração, multiplicação e divisão.

- Exercício 14: Tabuada

Enunciado: Faça um algoritmo que mostre a tabuada de um número digitado pelo usuário.

Exercício 15: Maior entre Três Números

Enunciado: Crie um algoritmo que receba três números e mostre o maior deles.

Exercício 16: Verificar Número Positivo, Negativo ou Zero

Enunciado: Faça um algoritmo que leia um número e informe se ele é positivo, negativo ou zero.

- Exercício 17: Sequência de Fibonacci

Enunciado: Crie um algoritmo que gere os primeiros N termos da sequência de Fibonacci.

- Exercício 18: Calculadora de Fatorial

Enunciado: Faça um algoritmo que calcule o fatorial de um número.

- Exercício 19: Verificar Números Primos

Enunciado: Crie um algoritmo que verifique se um número é primo.

Exercício 20: Média Ponderada

Enunciado: Faça um algoritmo que calcule a média ponderada de três notas.

- Exercício 21: Contagem Regressiva

Enunciado: Crie um algoritmo que realize uma contagem regressiva de 10 até 1 e, ao final, exiba "FELIZ ANO NOVO!"

- Exercício 22: Soma dos Números Pares

Enunciado: Faça um algoritmo que calcule a soma dos números pares de 1 a 50.

- Exercício 23: Média de Idades

Enunciado: Crie um algoritmo que leia a idade de 10 pessoas e calcule a média das idades.

Exercício 24: Ordenação de Números

Enunciado: Crie um algoritmo que leia três números e os exiba em ordem crescente.

- Exercício 25: Sequência de Fibonacci Recursiva

Enunciado: Crie um algoritmo que gere os primeiros N termos da sequência de Fibonacci usando recursividade.

- Exercício 26: Calculadora com Funções

Enunciado: Crie um algoritmo que simule uma calculadora com funções separadas para cada operação (soma, subtração, multiplicação, divisão).

- Exercício 27: Verificar se um Número é Divisível por 3 e 5

Enunciado: Faça um algoritmo que leia um número e informe se é divisível por 3 e 5.

- Exercício 28: Verificar se um Número é Múltiplo de 4

Enunciado: Faça um algoritmo que leia um número e informe se é múltiplo de 4.

- Exercício 29: Maior Elemento em um Vetor

Enunciado: Crie um algoritmo que leia um vetor com 5 números e informe qual é o maior elemento.

- Exercício 30: Soma de Elementos em uma Matriz

Enunciado: Crie um algoritmo que leia uma matriz 3x3 e informe a soma de todos os seus elementos.

- Exercício 31: Verificar Elementos Pares em um Vetor

Enunciado: Crie um algoritmo que leia um vetor com 7 números e informe quantos deles são números pares.

- Exercício 32: Matriz Identidade

Enunciado: Crie um algoritmo que gere e exiba a matriz identidade de ordem 3.

Exercício 33: Soma de Elementos em um Vetor

Enunciado: Crie um algoritmo que leia um vetor com 5 números e informe a soma de todos os seus elementos.

Exercício 34: Produto de Elementos em uma Matriz

Enunciado: Crie um algoritmo que leia uma matriz 2x2 e informe o produto de todos os seus elementos.

Exercício 35: Contagem de Elementos Positivos em um Vetor

Enunciado: Crie um algoritmo que leia um vetor com 6 números e informe quantos deles são positivos.

Exercício 36: Substituir Elementos Negativos por Zero em um Vetor

Enunciado: Crie um algoritmo que leia um vetor com 6 números e substitua os elementos negativos por zero.

Exercício 37: Verificar se uma Matriz é Simétrica

Enunciado: Crie um algoritmo que leia uma matriz 2x2 e informe se ela é simétrica.

Exercício 38: Contagem de Elementos Negativos em uma Matriz

Enunciado: Crie um algoritmo que leia uma matriz 3x3 e informe quantos de seus elementos são negativos.

Exercício 39: Calcular Média de Notas em um Vetor

Enunciado: Crie um algoritmo que leia um vetor com 4 notas de um aluno e informe se ele foi aprovado ou reprovado (nota média maior ou igual a 7).

- Exercício 40: Verificar se Números em um Vetor são Par

Enunciado: Crie um algoritmo que leia um vetor com 6 números e informe se todos são números pares.